

Module 4 – Interaction avec les fichiers

Atelier pratique

Partie 1- Créez un petit bottin téléphonique dans un fichier texte, en utilisant le format suivant:

Prénom :Nom :Numéro_de_téléphone

Prénom :Nom :Numéro_de_téléphone

...

Pour éviter les problèmes, assurez-vous que les prénoms, les noms de famille et les numéros ne contiennent pas d'espaces. Par contre, il doit y avoir point-virgule ou une virgule entre chaque colonne (dans l'exemple ci-haut, nous avons utilisé le caractère « : »). Entrez quelques enregistrements fictifs (au moins 4).

Créez ensuite un script qui demande à l'utilisateur d'entrer un prénom, puis un nom (deux demandes séparées). Le script doit aller lire votre fichier de bottin et trouver l'entrée qui correspond. Si l'entrée est trouvée, le script doit alors afficher le numéro correspondant. Si le nom n'est pas trouvé, le script doit alors afficher un message indiquant que l'entrée est introuvable.

Pour vous simplifier la vie, supposez qu'il n'y aura jamais deux noms identiques dans le bottin.

Partie 2- Reprendre le script précédent pour ajouter une fonctionnalité à ce dernier.

Votre script doit permettre d'éliminer un nom de votre bottin! Cette option devra demander un nom et un prénom à l'utilisateur, puis recréera le fichier de bottin en omettant la ligne correspondant aux informations données, l'éliminant ainsi du bottin.

Modalités de remise :

- Date de remise : jeudi 16 mars 2017 avant 23:59
- Votre script doit porter le nom « bottin.ps1 ».