

# Module 4 – Interaction avec les fichiers

## Atelier pratique

1- Créez un petit bottin téléphonique dans un fichier texte, en utilisant le format suivant:

```
Prénom Nom Numéro_de_téléphone  
Prénom Nom Numéro_de_téléphone  
...
```

Pour éviter les problèmes, assurez-vous que les prénoms, les noms de famille et les numéros ne contiennent pas d'espaces. Par contre, il doit y avoir point-virgule ou une virgule entre chaque colonne. Entrez quelques enregistrements fictifs (au moins 4).

Créez ensuite un script qui demande à l'utilisateur d'entrer un prénom, puis un nom (deux demandes séparées). Le script doit aller lire votre fichier de bottin et trouver l'entrée qui correspond. S'il la trouve, il doit afficher le numéro correspondant. S'il ne la trouve pas, il doit afficher un message indiquant que l'entrée est introuvable.

Pour vous simplifier la vie, supposez qu'il n'y aura jamais deux noms identiques dans le bottin.

2- Reprendre le script précédent pour ajouter une fonctionnalité à ce dernier. Votre script doit permettre d'éliminer un nom de votre bottin! Cette option devra demander un nom et un prénom à l'utilisateur, puis recréera le fichier de bottin en omettant la ligne correspondant aux informations données, l'éliminant ainsi du bottin.

Faites bien attention: la première ligne que vous réécrivez devra écraser le fichier original, mais toutes les autres devront ajouter des lignes à la fin! Du coup, il serait sans doute une bonne idée de se créer une variable pour savoir si on est en train d'écrire la première ligne ou non...

Modalités de remise :

- Date de remise : mardi 29 mars 2016
- Votre script doit porter le nom « bottin.ps1 ».
- Vous compressez le fichier ps1 pour éviter tout problème de transfert avec le collègue ou les différents fournisseurs Internet.