

Travail d'intégration final

420-128-LG (Linux 3 – Serveur)

420-127-LG (Script 2)

Nom : _____ Prénom : _____

Ce travail peut être fait en équipe de deux. (Si vous travaillez en équipe de deux, remettez uniquement un travail dans la boîte de remise de l'un ou l'autre coéquipier.

Objectifs

- Intégrer la plupart des compétences développées durant la session dans un contexte plus global,
- Déployer les services Web pour la plate-forme Linux,
- Faire l'intégration de machine Linux et Windows dans un même réseau,
- Implanter un serveur DHCP pour l'assignation des adresses IP du réseau,
- Effectuer le partage de certaines ressource entre machine Linux,
- Créer des scripts pour automatiser certaines tâches.

Mise en situation

Une petite compagnie de développement Web aimerait pouvoir se bâtir un petit réseau composé de 3 ordinateurs. Ils vous ont donné comme mandat de bâtir le réseau, d'installer les systèmes d'exploitation et tous les services requis pour exécuter leur tâches.

Il y aura 2 ordinateurs Linux, un serveur et un client et un ordinateur client de type Windows.

Le serveur Linux

Système d'exploitation : Linux

Distribution : version à votre choix si vous voulez expérimenter

Partitionnement du disque :

Partition	Grosueur
/	30 Go
/home	10 Go
swap	1 Go

Ou toute autre grosueur de partition qui respecte les rapports de grandeur. Par exemple, vous pourriez choisir une partition (/) de 10Go et une partition (/home) de 3 Go. La grosueur du « swap » doit cependant rester à 1Go minimum.

Comptes Usagers

- a) La compagnie comporte plusieurs départements. En fait, il existe au total 5 départements pour lesquels on doit créer un certain nombre de compte usager.

Voici la liste des départements et les usagers à l'intérieur de ces départements.

Nom département (groupe)	Compte usager
Marketing	arichard
Prog2	grioux, flaurant, schasse
Prog1	fboileau, jmorales
Web	lranger, abarakat
Ventes	fjean, syacoub

Les répertoires « maison » (home directories) des usagers prendront la forme suivante :
« /home/nom_groupe/nom_Compte. Ainsi l'usager « stef » ci-dessus aura le répertoire maison :
« /home/Developpement/stef ».

Afin d'alléger votre document que vous allez remettre, je vous demande uniquement dans votre journal de bord (voir remise à la fin) de détailler les étapes pour 1 usager seulement.

Serveur DHCP

Vous devez créer le fichier de configuration nécessaire pour que votre serveur puisse attribuer les adresses IP aux autres ordinateurs de votre réseau. Pour ce faire, on vous donne les informations suivantes :

Intervalles d'adresse IP à réserver : 192.168.x.2 à 192.168.x.5 ou toutes autres adresses IP relatives à votre sous-réseau.

Passerelle (routers) : L'adresse de votre serveur

Serveur de nom domaine (domain name servers) : Adresse IP de votre serveur DNS

Partage NFS

- Vous devrez également partager le répertoire « /partage » du serveur Linux en lecture et écriture pour les ordinateurs client « linux » du réseau.
- De plus, les ordinateurs « clients » Linux devront automatiquement monter ce répertoire au démarrage de l'ordinateur. Le répertoire de montage utilisé sera : /mount/partage

Partage SAMBA

- Ce même répertoire « /partage » sera visible en lecture seulement aux ordinateurs Windows du réseau. Par contre, seul les usagers « albert » et « julie » auront accès en lecture et en écriture.
- Les dossiers « /var/ftp/pub » et « /var/www/html/intranet.com » et « /var/www/html/travailintegration.com » permettront l'écriture aux usagers du groupe « Web » seulement.

Serveur FTP

C'est le serveur FTP de la compagnie. Celui-ci sera créé sur le serveur Linux de votre réseau. Il répondra aux utilisateurs ayant un compte sur le serveur. Il y aura également 3 comptes virtuels qui sont les suivants :

Nom d'utilisateur	Mot de passe
userftp1	userftp1
userftp2	userftp2
userftp3	userftp2

- Les anonymes seront refusés. De plus, on utilisera un fichier (userlist) qui refusera les usagers par défaut contenu dans ce fichier. (Le nombre et les noms des comptes sont à votre discrétion mais doivent être des comptes créés lors de l'étape a) de la section « Comptes Usagers ».
- Il n'y aura pas plus de 5 connexions à la fois acceptées sur le serveur.
- Les vitesses de transfert seront de 50Ko / sec maximum.
- Les usagers ayant un compte local ne sont pas limités à cette vitesse de transfert. De plus, ils seront compartimentés dans leur répertoire « maison » mais ils pourront télécharger (download) et téléverser(upload).

Serveur Web

Le serveur Web principal de la compagnie se trouvera sur le serveur Linux de votre réseau.

Cette compagnie désire que vous lui fassiez deux sites Web indépendants.

Un serveur sécurisé par HTTPS qui représente le site Web principal de la compagnie et un autre site indépendant qui représente l'intranet de la compagnie sans HTTPS.

Intranet :

- Ce site affichera une page d'accueil qui présentera vos noms. Comme c'est un intranet, seule les plages d'adresses IP des machines de la compagnie (C'est-à-dire, les ordinateurs de votre sous-réseau) seront permises.
- De plus, on pourra accéder à l'annuaire LDAP qui sera monté sur ce serveur par l'intermédiaire d'un lien sur cette page. (Le lien peut être fait comme ceci : `Accéder à LDAP`)
- Ce site répondra à l'adresse : `http://www.macompany.com`

Site principal :

- Ce site affichera une page d'accueil de votre choix. C'est la page d'accueil de la compagnie. Le site répond à l'adresse `https://www.macompany.com`

Serveur LDAP

Afin de centraliser les comptes des usagers et d'éviter la propagation des comptes sur plusieurs ordinateurs, on vous demande d'implanter un annuaire LDAP sur votre serveur Linux. Ce serveur aura comme domaine « `macompany.com` ».

Créer au moins 2 comptes dans cet annuaire ayant chacun leur groupe.

Serveur DNS

Votre serveur Linux agira aussi en tant que DNS principal pour votre réseau local.

On vous demande donc de réaliser les étapes nécessaires à l'implantation d'un DNS fonctionnel pour votre réseau.

Accès à Internet

Le serveur Linux devra permettre l'accès à Internet à tous les clients du réseau (donc l'autre ordinateur Linux et Windows). Vous devez donc implanter l'accès à Internet à partir de votre serveur pour permettre aux clients de naviguer sur Internet.

Sécurité générale et mur coupe-feu

La compagnie a une politique de « On barre tout et on ouvre au besoin » en ce qui concerne le mur coupe-feu. Pensez aux opérations à faire en terme de mur coupe-feu et l'utilitaire UFW. Appliquer toutes les notions de sécurité que nous avons vu avec les différents services.

Portion Scripts

On aimerait bien développer un script maison pour permettre à d'autres personnes en charge du réseau dans le futur d'être rapidement fonctionnel avec les systèmes Linux.

Script BASH

Afin de faciliter la séquence à faire pour créer des usagers virtuels pour le serveur FTP, on vous demande de créer un script qui automatise la procédure à suivre pour créer et ajouter des utilisateurs virtuels à votre serveur FTP.

Utilitaire Python

Créer un utilitaire à l'aide de python qui permettra de faire afficher toutes les tentatives infructueuses d'utilisation de mot de passe sur un serveur ssh.

Cette situation est habituellement inscrite dans un fichier journal qui s'appelle « auth.log » situé dans le dossier « /var/log ». Ces lignes commencent habituellement comme ceci :

```
Oct 21 01:16:43 serveur sshd[16601]: Failed password ...
```

On veut que votre utilitaire en python puisse faire afficher un rapport à l'écran comme ci-dessous. Voici un exemple :

Date	Compte utilisé	Source IP
Oct 21 01:16:43	root	192.168.10.12
Oct 21 01:17:06	root	211.17.92.108
Oct 21 02:19:00	lriad	211.17.94.111

Qu'est-ce qui est à remettre ?

Remettre le travail sous forme de journal de bord (log) des opérations que vous avez effectué. Autrement dit, placez-vous dans la tête de quelqu'un qui aurait à faire ces opérations en votre absence.

Détaillez vos opérations (Ce peut être des captures d'écrans mais on veut voir les commandes à faire et des explications). Votre travail peut être fait avec tout traitement de texte de type Word ou LibreOffice.

De plus, ajoutez en annexe, le code du script et de l'utilitaire python demandé.

Échéancier pour la date de remise et modalité de remise

Vendredi 26 novembre 2021 avant 23:59

Vous remettez votre travail avec le nom suivant :

Travail_Linux_Nom1_Prenom1_Nom2_Prenom2

dans la boite de remise colnet qui sera prévue à cet effet.